

V@ÁÖÈÈÈÁ Ö!æ @BÖ^•ã} Áæ áÁ@ÁÖÈÈÈÁ ÁÛc áá ÁÖÁ^~ á^•ÁÁ [!ç|ã Á^çã, Áí!ÁÁÁ
 { æ|•ÁÁ@Á} áÁ-Á@Á@áÁ^ { ^•ç!Á!Á@Á {]|^ç} Á-Áæ çÁ^Á-Á@Á ||, á*Áí~!••Á

Ûc áá ÁÖÁ

- ÖÜVÁ€F GÖÖ^•ã} Á
- ÖÜVÁ€G HÖÖ^•ã} Á
- ÖÜVÁ€E Öã æÁ^~ } áæ } •Á
- ÖÜVÁ€E Ó*ã} á*Ö!æ á*Á
- ÖÜVÁ€GG Áç! { ^áæ^Ö!æ á*Á
- ÖÜVÁ€HE Ó*ã} á*Áæ ç*Á
- ÖÜVÁ€I € Ó*ã} á*Á& || ç!^Á

Ö!æ @BÖ^•ã} Á

- ÖÜVÁ€F GÖÖ^•ã} Á
- ÖÜVÁ€G HÖÖ^•ã} Á
- ÖÜVÁ€E Öã æÁ^~ } áæ } •Á
- ÖÜVÁ€E Ó*ã} á*Ö!æ á*Á
- ÖÜVÁ€GG Áç! { ^áæ^Ö!æ á*Á

ART 250 Graphic Production
 ART 251 Introduction to Computer Graphics

V@Á^çã, Á çÁ^~ á^ÁÁ [!ç|ã Á-Á [!Áçæ]|^Á { Á@Áí~!••Á çáÁæ [ç^ÈÁç á^} çÁ
 @Áæ •^!^áÁ!Á@æ *^áÁ æ|•Á ç Á@ÁÖÈÈÈÁ [!ç|ã È@} Á@Áç á^} çÁ ç] ^çáÁ Á
] ææ æÁ Á [!ç|ã Á^çã, Áæ!Áæ çÁ^Á çÁí~!••Á ÁÁ {]|^ç} Á-Á
 @Á [!ç|ã Á^çã, Á] |ææ } Á çÁ^Á@Á^ [] •æç Á-Áç á^} çÁ ç|Á^Á^ ÁÁ
 á^•á} æáÁæ ÈÛc á^} •ÁÁ^~ á^ÁÁ Áæ•Á@Á [!ç|ã Á^çã, Á Á { æ Á@ÁÖÈÈÈÁ
] [!ç|ã ÈÁ

Ûc á^} •Á Á@ÁÖÈÈÈÁ ÁÛc áá ÁÖÁ [!ç|ã Á @ÁÁí} •æ|á *Á&æá *Áí!Á@ÁÖÈÈÈÁ^!^Á
 { æ Á [Á^~!••Á [!ç|ã Á^çã, Áæ áÁ ~!••Á @Áæ ^Á } áæ } •Á çáÁæ [ç^ÈÁ